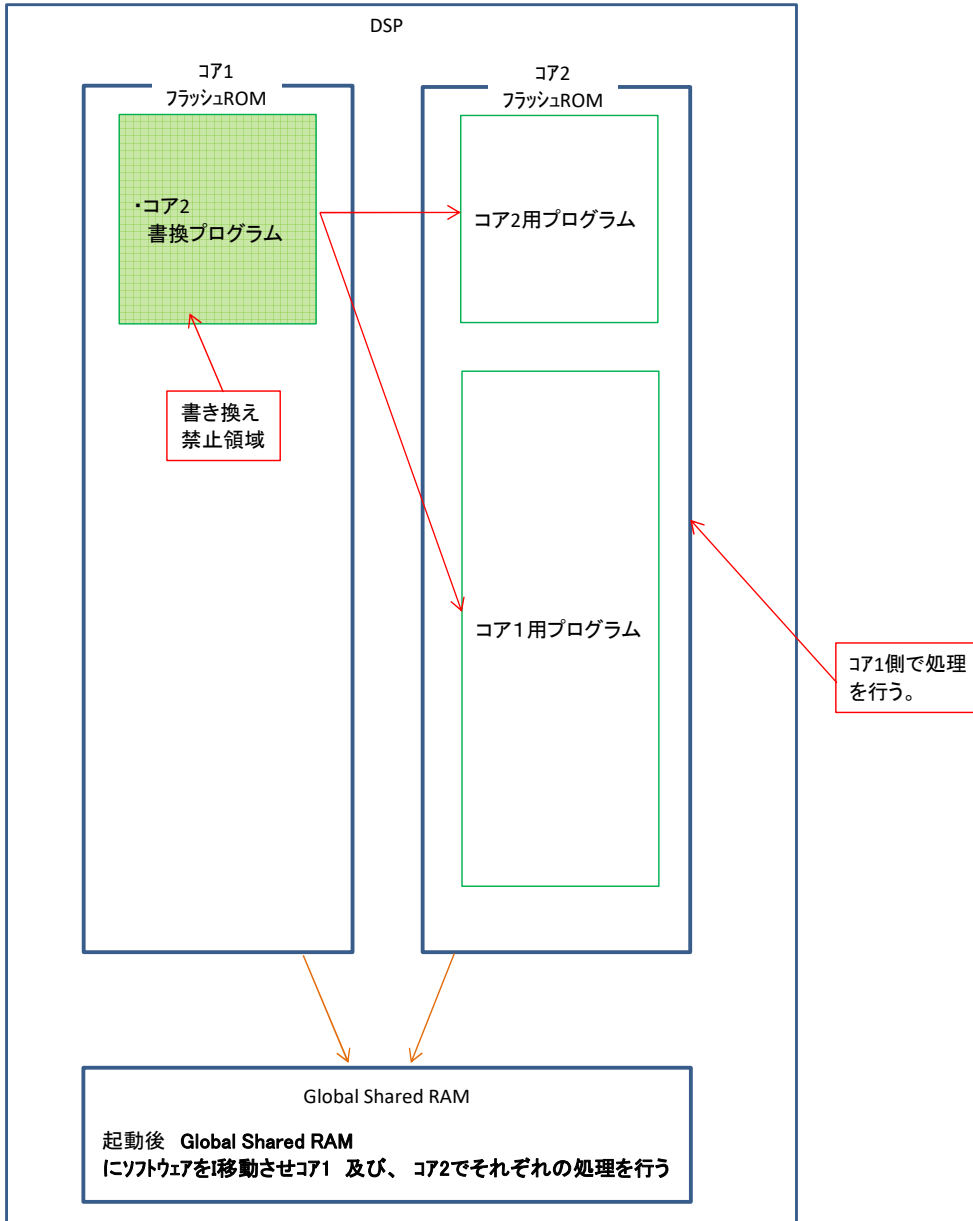
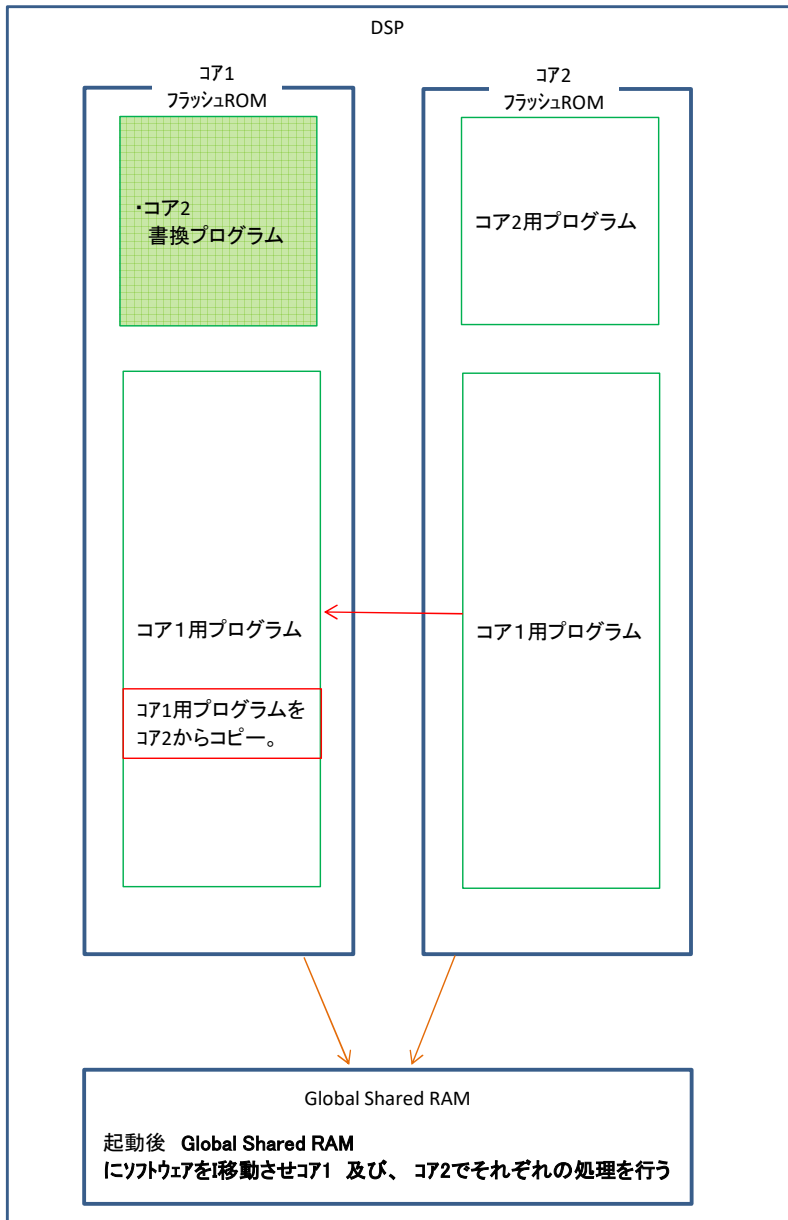


案2 コア2のみ書き換えとする。

1) コア1側で処理する内容をコア2側のフラッシュROMに格納しておく



2) コア1用プログラムをコア2からコピーする



3) コア1用プログラム、コア2用プログラムを実行

